

Reglement Divisie- en Bekerkampioenschappen

Versie 003 - Vastgesteld 3 juli 2026

Revisie en wijzigingen

Versie	Datum	Wijzigingen
001	21 juli 2020	Gestart met versienummering. Artikel 3. Splitsing en verduidelijking. Artikel 4.b. Wijziging passencontrole.
002	22 juni 2023	Toevoegen artikel 10.e en 10.f
003	3 juli 2026	Reglement voor het Bekerkampioenschap en Divisiekampioenschappen samengevoegd en grammaticaal verbeterd. Artikel 6 verduidelijking uitkomen voor één team. Artikel 7 rechtstreeks verwijzing naar het geldende kledingreglement. Artikel 13 en 14: toevoeging bepaling eindstand in de poules. Artikel 14 t/m 16 vernummerd tot artikel 15 t/m 17.

- De Nederlandse Darts Bond organiseert na ieder seizoen in juni of juli de landelijke divisie- en bekerkampioenschappen om te komen tot de landelijke kampioenen.
- Het divisiekampioenschap geldt voor alle teams van iedere aangesloten lidorganisatie die kampioen van hun divisie zijn geworden.
Het bekerkampioenschap geldt voor die teams van iedere aangesloten lidorganisaties die kampioen van de winnaarsronde van hun hoogste bekercompetitie zijn geworden.
- De lidorganisatie verplicht zich de kampioenen onder vermelding van naam, e-mailadres en telefoonnummer van de captain door te geven aan het kantoor van de NDB. De deadline hiervoor wordt jaarlijks bij het verzenden van de opgaveformulieren door de NDB gecommuniceerd.
 - Teams dienen uitsluitend opgegeven te worden voor de divisie waar zij binnen de lidorganisatie het gehele seizoen zijn uitgekomen overeenkomstig het algemeen wedstrijdreglement en kampioen zijn geworden.
 - Per divisie/beker kan maar één team per lidorganisaties uitkomen.
- Alleen de teams die worden doorgegeven door hun lidorganisatie worden toegelaten tot de finaledagen.
 - De captains van alle teams hebben het recht om voor aanvang van elke wedstrijd de spelerspassen van de tegenstander te controleren. Alleen indien het team geen spelerspassen heeft en/of geen spelerspassen met pasfoto's heeft, dan mag de captain om een identiteitsbewijs vragen. Teams en spelers die tijdens de finaledagen geen spelerspas of identiteitsbewijs kunnen overleggen worden uitgesloten van deelname aan de finaledagen.
 - Teams die op de finaledag wegens overmacht (dit alleen en uitsluitend ter beoordeling van de NDB) niet compleet kunnen aantreden, mogen na toestemming van de NDB, één speler van dezelfde lidorganisatie toevoegen. Deze speler moet, in het seizoen waarover de kampioenschappen gaan, in een lagere divisie staan ingeschreven als het team waar de speler voor invalt. Wanneer het team in de laagste divisie uitkomt, mag een speler worden toegevoegd uit dezelfde divisie.
- De lidorganisatie is verantwoordelijk voor het doorgeven van alle informatie aan de door haar opgegeven teams.

6. Spelers mogen slechts uitkomen voor één team en kunnen nooit voor een team spelend in een andere categorie uitkomen, met uitzondering van artikel 4c.
7. Spelers/speelsters/teams die zich plaatsen voor de kampioenschappen worden geacht gekleed te gaan conform het NDB-Ranking kledingreglement.
8. Tijdens de kampioenschappen wordt gespeeld volgens het Algemeen Wedstrijdreglement van de NDB, tenzij anders bepaald.
9.
 - a. Alleen spelers die op het door de lidorganisatie ingevulde formulier staan kunnen deelnemen aan de divisie- en bekerkampioenschappen.
 - b. Men kan de wedstrijd alleen spelen indien men minimaal over drie spelers beschikt die ook op het opgaveformulier van de lidorganisatie vermeld zijn.
 - c. Per wedstrijd mogen twee spelers gewisseld worden. De gewisselde speler mag echter niet in die betreffende wedstrijd terugkeren.
10.
 - a. Het speltype dat tijdens de finaledagen gehanteerd wordt, is als volgt:

	<i>2^e t/m 5^e div.</i>	<i>1^e div.</i>	<i>Ere div. en beker</i>
4x singles	501	501	501
2x koppels	501	501	701
1x teamgame	701	1001	1001
 - b. Voor de wedstrijd wordt er getost wie de oneven single- en koppelpartijen begint en wie er de even single- en koppelpartijen begint. Als blijkt dat het verkeerde team is begonnen, dient de betreffende partij opnieuw te worden gestart. Dit kan alleen als de fout is signaleerd voordat de eerste leg is beëindigd.
 - c. Bij een gelijke stand in legs, zal bij de laatste beslissende leg door voor de bull te gooien bepaald worden wie deze leg begint. Voorafgaand aan de teamgame wordt er tevens voor de bull gegooid om te bepalen welk team deze teamgame begint.
 - d. Bullregel volgens het algemeen wedstrijdreglement
 De individuele speler, dan wel speler van het team of koppel, dat de eerste leg van de partij is begonnen, werpt als eerste voor de Bull. In zijn/haar beurt zal iedere speler blijven gooien totdat een dart geldig in het dartbord blijft zitten. Indien de dart in het "25" of "50" veld zit dient deze dart altijd, na controle door de scheidsrechter, uit het bord gehaald te worden voor de tegenspeler aan de beurt is.
 Indien de dart buiten deze velden zit moet de dart te allen tijde in het bord blijven zitten. Op verzoek van de speler die als tweede gooit, mag de dart van de eerste speler uitsluitend door de scheidsrechter rechtgezet worden. Hierbij mag de punt van de dart niet uit het bord gehaald worden.
 De scheidsrechter zal de eerste beurt in de beslissende leg toekennen aan die speler, die zijn/haar dart het dichtst bij de Bull heeft geworpen. Als beide darts in het "25" of "50" veld zitten, of als beide darts naar het oordeel van de scheidsrechter op gelijke afstand van de Bull zitten, moeten de spelers opnieuw gooien om een beslissing te bereiken, maar dan in omgekeerde volgorde. Dit herhaalt zich totdat een beslissing is gevallen. Bij een koppel- dan wel teamwedstrijd dienen in deze situatie de koppelspelers om beurten te gooien, bij een teamwedstrijd de eerstvolgende teamspeler volgens de vastgestelde volgorde.
 - e. Fout in de samenstelling van de wedstrijd. Als de verkeerde spelers op papier staan, bijvoorbeeld wanneer een koppelsamenstelling niet correct is, of als

- verkeerde spelers tegen elkaar spelen, is deze partij niet geldig. De ongeldige partij dient opnieuw gespeeld te worden in een correcte samenstelling, zolang de volledige teamwedstrijd niet gespeeld is.
- f. Indien het verkeerde team of de verkeerde speler aan de wedstrijd is begonnen, dient de wedstrijd opnieuw gestart te worden. Dit kan alleen voordat de eerste dart in de tweede leg is gegooid.
11. Aan de hand van het aantal inschrijvingen beslist de toernooileiding of er best of 3 of best of 5 wordt gespeeld.
12. De wedstrijden zullen volgens het poulesysteem worden gespeeld. Indien er in meerdere poules per divisie gespeeld wordt, zal voor aanvang van de eerste wedstrijd door de vertegenwoordiger van de NDB vastgesteld worden hoeveel teams er doorgaan uit de poule naar de finaleronden en wat daarna gespeeld zal gaan worden.
13. Bepaling van de eindstand van poules.
- het aantal gewonnen wedstrijden. In een poule van is dat dus maximaal drie keer.
 - het puntensaldo (aantal gewonnen wedstrijdpunten minus aantal verloren punten).
 - bij gelijke stand, na toetsing van punt a en b, het aantal gewonnen wedstrijdpunten.
 - mocht er op basis van punt a, b en c nog geen beslissing zijn gevallen, dan telt het onderling resultaat.
 - mocht er na toetsing van de punten a, b, c en d nog geen beslissing zijn, dan telt het hoogste legsaldo.
 - mocht er na toetsing van de punten a, b, c, d en e nog geen beslissing zijn, dan wordt het aantal gewonnen legs geteld.
 - indien de punten a t/m f nog niet tot een beslissing hebben geleid, zal er een beslissingswedstrijd worden gespeeld. Bij dit evenement zal dat een teamgame zijn.
14. Indien er sprake is van beste nummers 2 en/of 3 die doorgaan naar de knock-out wordt dit berekend op basis van:
- het percentage gewonnen punten. (gewonnen punten t.o.v. maximaal te winnen punten in de poule).
- Indien er poules van 3 en 4 teams met elkaar vergeleken worden en het verschil in percentage kleiner is dan 14,286% (1/7 punt) dan geldt dit als een gelijke stand en wordt een beslissende teamgame gespeeld om de beste nummer 2 en/of 3 te bepalen.
- het percentage gewonnen legs. (Gewonnen legs t.o.v. maximaal te winnen legs in de poule).
 - het percentage verloren legs. (Verloren legs t.o.v. maximaal te verliezen legs in de poule).
 - Indien de punten a t/m c nog niet tot een beslissing hebben geleid, zal er een beslissingswedstrijd worden gespeeld. Bij dit evenement zal dat een teamgame zijn.
15. Teams die zich op de finaledag voortijdig uit de poule of finales terugtrekken, worden (via hun lidorganisatie) beboet en zullen, indien zij zich het jaar daarop weer plaatsen, niet speelgerechtigd zijn. Ditzelfde geldt voor individuele spelers die zich misdragen. De hoogte van de boete wordt jaarlijks vastgesteld door de ALV.

16. De aanvangstijd wordt bepaald aan de hand van het aantal inschrijvingen. De captains van alle teams dienen zich een half uur voor de aanvangstijd te hebben gemeld. Latere of telefonische aanmeldingen worden niet geaccepteerd.
17. Op deze bepalingen is geen beroep mogelijk. Op alle zaken waar dit reglement niet in voorziet, beslist de vertegenwoordiger van de NDB.