REGLEMENT

NK

2026

FORMULA
KARTING

Introductie	**3**
1) Kalender en regels	**4**
2) Race-formats	**4**
3) Inschrijfvoorwaarden	**5**
4) Uitrusting	**5**
5) Gewichten	**5**
6) Voor de races	**6**
7) Kwalificatie	**6**
8) Start van de race	**7**
9) Tijdens de race	**7**
10) Finish van de race	**7**
11) Na de race	**7**
12) Strategische elementen	**8**
13) Inhalen	**9**
14) Verdedigen	**9**
15) Kartwissels	**9**
16) Vlaggen en Penalties	**10**
17) Puntentellingen	**11**
18) Erkenning	**11**
19) Overige regels	**12**
20) Geweld	**12**

Introductie

Bedankt voor het deelnemen aan het NK Huurkarten 2026. Als deelnemer draag je bij aan de grote missie van Formula Karting om racen als sport toegankelijker te maken en talent te stimuleren binnen de racesport.

Je leest nu het reglement dat opgesteld is door Formula Karting. Dit reglement dient door alle deelnemers gelezen te worden voor deelname aan één of meer racedagen van Formula Karting.

Onze waarden waar iedere deelnemer en bezoeker aan moet voldoen:
- Respect
- Eerlijk spel
- Integriteit
- Goede manieren
- Zelfbeheersing

Formula Karting behoudt het recht om gedurende het seizoen aanpassingen te doen aan het reglement, indien deze noodzakelijk geacht worden. Rijders zullen hier dan op de hoogte gesteld worden.

Deelname aan motorische sporten gaat gepaard met risico's. Mogelijke risico's zijn ongevallen, in combinatie met aansprakelijkheid. Bij deelname is de rijder zich hiervan bewust.

De tijdwaarneming van de kartbaan waar op dat moment wordt gereden is maatgevend. Formula Karting kan hier geen rechten aan ontlenen.

Dit reglement is van toepassing op de volgende kampioenschappen:
- NK Junior
- NK Lightweight
- NK Senior

1) Kalender en regels

1.1 **Kalender 2026**
NK Junior, NK Lightweight en NK Senior
Race 1 - Swalmen 21-2
Race 2 - Spa 28-3
Race 3 - Berghem 11-4
Race 4 - Oldenzaal 6-6
Race 5 - Utrecht 20-6
Race 6 - Eindhoven 5-9
Race 7 - Spa 19-9
Race 8 - Antwerpen 17-10
Race 9 - Eefde 28-11
Race 10 - Lelystad 12-12

1.2 Rijders kunnen één racedag schrappen. Dit kan een racedag zijn dat de rijder niet mee kan doen, of zijn of haar slechtste resultaat. Een diskwalificatie voor een racedag kan niet gebruikt worden als schrapresultaat.

1.3 Voor losse racedagen inschrijven is bij het NK Huurkarten mogelijk voor alle klassen, mits er nog ruimte is. Inschrijven voor de laatste racedag is alleen mogelijk als je minimaal 3 races van het seizoen hebt meegedaan.

1.4 Het NK Huurkarten is een open kampioenschap, buitenlanders kunnen ook meedoen.

1.5 De KNAF licentie en medische keuring blijft ten alle tijde een vereiste voor deelname.

2) Race-formats

NK Junior, NK Lightweight en NK Senior.

2.1 Formula Karting hanteert gedurende het seizoen een standaard race format van vier one-lap kwalificaties en vier sprintraces in vier verschillende karts. Tot slot rijdt de top-16 een finale race.

2.2 Formula Karting behoudt het recht om een race format aan te passen ter bevordering van de racedag. Een voorbeeld hiervan is een time-attack. Mocht er een ander format gehanteerd worden zal dit vroegtijdig bekend gemaakt en uitgelegd worden. En opgenomen in het bijzonder reglement.

3) Inschrijfvoorwaarden

3.1 Voor deelname aan de kampioenschappen van het NK Huurkarten is minimaal een KNAF Rental Karting licentie vereist, zie de voorwaarden op de website.

3.2 Rijders die in 2025 al een licentie hadden kunnen deze verlengen zonder examens.

3.3 Voor deelname aan het NK Huurkarten is er voor deelnemers onder de 18 jaar (bij aanvang van het seizoen) tevens een Ouder-Kind-Licentie vereist van de KNAF. Indien een ouder niet aanwezig kan zijn, dient een volwassen begeleider gemachtigd te worden via de website van de KNAF. Deze machtiging dient uitgeprint meegenomen te worden op de racedag.

3.4 Deelnemen kan met een minimale lengte van 1.45 meter.

3.5 Naar aanleiding van ervaring kan een rijder dispensatie aanvragen.

4) Uitrusting

4.1 De rijder is verplicht te rijden met een integraalhelm met een ECE Keuring minimaal E3 Norm. Tijdens het rijden is een dicht vizier en gesloten sluiting verplicht. Verder zijn karthandschoenen en kartschoenen ook verplicht.

4.2 Tijdens het rijden is een dicht vizier en gesloten sluiting verplicht. Verder zijn karthandschoenen en kartschoenen ook verplicht.

4.3 Bij indoorbanen dient met een helder vizier gereden te worden. Het is verplicht om een helder vizier te voeren wanneer de kunstmatige lichten van het circuit ontsteken en de schemer invalt. Het is dus niet toegestaan een donker en/of spiegelend vizier te dragen tijdens het ontsteken van de kunstmatige lichten van het circuit. Een heldergeel, oranje of roze vizier is ook toegestaan

4.4 Rijders tot 15 jaar zijn verplicht met een rib-protector en nekbeschermer te rijden. Rijders vanaf 15 jaar worden streng aanbevolen om te rijden met een rib protector en nekbeschermer. Zonder deze producten rijden is op eigen risico en de organisatie is niet aansprakelijk voor eventueel letsel.

4.5 Het is verboden een sjaal of andere loshangende kledij te dragen. Lange haren dienen in kartoverall of helm weggestopt te worden.

4.6 Het rijden met een GoPro of een andere camera is verboden in verband met de verzekering.

4.7 Het gebruiken van meer dan één inzetstoel is verboden.

5) Gewichten

5.1 Formula Karting hanteert de volgende minimum race-gewichten;

- NK Junior: 55 kilo
- NK Lightweight: 70 kilo
- NK Senior: 85 kilo

5.2 De rijder is zelf verantwoordelijk na elke race minimaal het race-gewicht te wegen, inclusief uitrusting en eventueel meegenomen extra gewicht. Het extra gewicht dient ten alle tijden veilig en onder in de stoel geplaatst te worden. Het is verboden extra gewicht toe te voegen in de kleding.

5.3 De rijder mag maximaal 20 kilo meenemen in zijn kart. Dispensatie kan aangevraagd worden.

5.4 Formula Karting heeft een gratis gewichts service waar gebruikgemaakt van kan worden indien de kartbaan geen gewicht heeft. Rijders dienen dan minimaal een week van tevoren aan te geven hoeveel gewicht zij van Formula Karting willen lenen voor de aankomende racedag. Formula Karting vraagt hier een borg voor omdat lood kostbaar is.

5.5 Loodblokken die geleend worden bij de baan dienen na iedere heat terug geplaatst te worden op het afgiftepunt.

6) Voor de races

6.1 Bij de monitoren van Formula Karting en online kan je zien wanneer jouw training is. Het kartnummer krijg je toegewezen door de baanmedewerker van de kartbaan.

6.2 Op de ochtend of vooravond van de racedag zal de heat loting random in excel worden bepaald. De kartloting is op de ochtend na de laatste training in het bijzijn van een rijder of begeleider.

6.3 Tegen het einde van de trainingen zal de kart loting gecommuniceerd worden op de monitoren en online.

6.4 De eerste training zal precies op het aangegeven tijdstip beginnen. Vervolgens kan er voor- of achter gelopen worden op het tijdschema. Let hier goed op; we wachten niet op een rijder voor het starten.

6.5 Formula Karting kan gewichts-handicap toevoegen aan een kart. Laat dit altijd zitten! Op de monitor bij de loting is te zien of een kart gewichts-handicap heeft. Het gewichts-handicap zijn vastgemaakte blokjes in de loodbakken van de kart. Het niet hebben of met eigen gewicht meetellen van het gewichts-handicap in de kart resulteert in een laatste plaats in de heat.

6.6 Indien een rijder een koude kart (een kart die de vorige heat heeft stil gestaan met koude banden en motor) heeft voor zijn aankomende race, dient de rijder klaar te zitten in de kart als de race voorafgaand aan zijn heat afloopt. Dan mag de rijder één rondje zijn kart opwarmen.

6.7 Rijders dienen tijdig zijn of haar gewicht voor de race zelf te controleren. Vanaf het moment dat de rijders van de race voorafgaand de pit in rijden, is het niet meer toegestaan om te wegen. Mocht de rijder dit alsnog doen en hierbij de organisatie hinderen, start de rijder als laatste voor de race.

7) Kwalificatie

7.1 Voorafgaand aan de race wordt een one-lap-kwalificatie gehouden. Dit houdt in dat iedere rijder één getimede ronde krijgt om een tijd neer te zetten om zijn startpositie te bepalen.

7.2 Alle rijders worden gelijktijdig weggestuurd vanuit de pitstraat en hebben in de outlap de tijd om een goede plek te vinden voor de kwalificatieronde. Stilstaan of een andere rijder hinderen is verboden en resulteert in laatste starten voor de race. Inhalen tijdens de outlap mag wel.

7.3 Na het passeren van start/finish start de one-lap-kwalificatie. Het is gedurende de kwalificatie niet toegestaan een andere rijder te blokkeren of verdedigend te rijden. Indien een rijder een andere rijder opzettelijk hindert, wordt de rijder gediskwalificeerd voor de race. Inhalen tijdens de one-lap-kwalificatie mag wel. Als je in de outlap op een ronde gezet wordt door een rijder die in zijn one-lap-kwalificatie zit, dan start je achteraan in de race.

7.4 Na het passeren van start/finish eindigt de one-lap-kwalificatie. Het raken van de boarding na het afmaken van jouw ronde is verboden en resulteert in laatste starten voor de race.

7.5 Het hinderen van een andere rijder direct na start/finish is verboden en resulteert in laatste starten voor de race.

7.6 Bij eenzelfde kwalificatietijd van twee rijders of meer bepaalt de uitslag op de tijdwaarneming de volgorde van de startopstelling.

7.7 Indien er een probleem is met het registreren van de timing of in het geval van een rode vlag-situatie, wordt de kwalificatie volledig opnieuw verreden.

7.8 Na de kwalificatie rijdt je rustig door tot een marshall je stopt halverwege de baan.

7.9 Bij een gele vlag zal de kwalificatie opnieuw verreden worden, indien de rijder die geel heeft veroorzaakt zorgt voor hinder van andere rijders. De rijder die geel heeft veroorzaakt sluit als laatste aan, rijd enkel voor de formaliteit de one-lap mee en sluit vervolgens als laatste aan voor de start van de race.

7.10 Bij iedere herstart van de kwalificatie, wordt er een ronde van de race gehaald.

8) Start van de race

8.1 De marshall stuurt de rijders één voor één door om op te stellen bij de volgende marshall. Bij een stilstaande start dient de rijder zijn kart in een vak stil te zetten, waarbij de lijnen van het vak volledig zichtbaar blijven. Gebeurt dit niet, volgt minimaal een waarschuwing. Bij een rollende start moeten de rijders kort achter elkaar in een rij aansluiten.

8.2 Bij indoor racedagen is er een rollende start. Bij outdoor racedagen is er een stilstaande start, tenzij anders aangegeven in de briefing. In het geval van een stilstaande start wordt de startprocedure in de briefing uitgelegd. Een rollende start wordt gestart met de nationale vlag.

8.3 Bij een rollende start dient de poleposition houder rustig te starten met de formatieronde. Alleen tussen de groene kegel en de start/finishlijn mag de poleposition houder beslissen wanneer hij/zij accelereert. Zodra de start/finishlijn is gepasseerd, is acceleratie sowieso toegestaan. Als de poleposition houder accelereert vóór de groene kegel, volgt een herstart en een waarschuwing voor de poleposition houder.

8.4 Tijdens de rollende start moet iedereen in treinformatie rijden, bumper aan bumper, totdat de poleposition houder accelereert. Je mag inhalen en uit de treinformatie stappen zodra je de start/finishlijn bent gepasseerd. Uit de treinformatie rijden resulteert in een waarschuwing. Een te grote afstand houden en niet bumper aan bumper rijden resulteert in een waarschuwing. Inhalen vóór de start/finishlijn resulteert in een tijdstraf van 20 seconden.

8.5 Bij een herstart wordt de startprocedure in zijn geheel opnieuw gedaan.

8.6 Bij een stilstaande start mag je inhalen zodra de race gestart is.

8.7 Bij een opzettelijke valse start volgt direct diskwalificatie voor de race. Bij een on-opzettelijke valse start waaruit voordeel wordt gehaald volgt een tijdstraf van 5 seconden. Bij een on-opzettelijke valse start waaruit geen voordeel wordt gehaald volgt een waarschuwing.

9) Tijdens de race

9.1 De rijder dient ten alle tijden beide handen aan het stuur te houden.

9.2 Indien je ergens vastzit met je kart, wacht tot een Marshall komt helpen. Stap niet zomaar uit!

9.3 2 rondjes voor het einde van de race krijg je een ‘2’-bord te zien bij start/finish. 1 rondje voor het einde van de race krijg je een ‘1’-bord te zien bij start/finish.

9.4 Onnodig stilstaan of een andere rijder opwachten resulteert in minimaal een diskwalificatie voor de race, in verband met het creëren van een mogelijk gevaarlijke situatie.

9.5 Een wraakactie resulteert in minimaal een diskwalificatie voor de race.

9.6 Als je omgedraaid op de baan of naast de baan staat, wacht dan op een veilig moment om te keren. Doe je dit niet resulteert dit in minimaal een waarschuwing.

9.7 Rijden met een open vizier leidt in eerste instantie tot een waarschuwing. Indien het vizier niet gesloten wordt, wordt de rijder van de baan gehaald met een meatball.

10) Finish van de race

10.1 De race wordt beëindigd door het zwaaien van de finishvlag.

10.2 Als de race is gefinisht, moet de top 5 in volgorde blijven rijden. Mocht dit proces verstoord worden, kan dit resulteren in minimaal een waarschuwing.

10.3 De top-5 + 2 op aanwijzing van een marshall/wedstrijdleider rijdt de pitstraat in om te wegen.

10.4 De wedstrijdleiding behoudt altijd het recht om de race eerder of later te finishen.

10.5 Indien de timing een rondje eerder stopt dan dat de finishvlag gegeven wordt, geldt de beoordeling van de tijdwaarneming als definitieve uitslag.

10.6 Bij een rode vlag, worden onvoltooide strategische elementen bij de eindtijd op- of afgeteld. Het aantal seconden hiervan wordt in de briefing vermeld.

11) Na de race

11.1 De organisatie controleert direct na iedere race het gewicht van de top-5 en nog enkele willekeurige rijders. De door de organisatie gebruikte meetmethode en het meetgereedschap zijn maatgevend. Indien een rijder na twee keer wegen niet aan het minimum gewicht voldoet, ontvangt de rijder een tijdstraf voor de zojuist verreden race:
- Minder dan 0,5 kilo te licht = 5 seconden tijdstraf.
- Meer dan 0,5 kilo te licht = laatste geklasseerd.

11.2 Rijders die moeten wegen, worden in een aparte rij gezet. Deze rijders zijn dan zelf verantwoordelijk om gewogen te worden. Deze rijders dienen direct na het uitstappen naar de weegschaal te lopen om zich te laten wegen door een wedstrijdleider. Indien een rijder zich niet heeft laten wegen, zal de rijder als laatste geklasseerd worden voor de betreffende race.

11.3 Na de race kan je de uitslag met tijden en penalty's terugkijken in mappen bij de monitoren van Formula Karting of online via de sportity app.

11.4 Rijders mogen in de heat na zijn of haar gereden heat naar uitleg van beslissingen van de wedstrijdleiding vragen, alleen indien dit op een respectvolle manier gebeurt. Over het eindoordeel van de wedstrijdleiding is geen discussie mogelijk.
Een minderjarige mag hierbij één begeleider meenemen. De begeleider mag er als steun bij zijn en kan dus geen vragen stellen of mee discussiëren.

11.5 Wil je protest aantekenen kan dat via het protestformulier bij de KNAF.

11.6 De wedstrijdleiding bepaalt de wedstrijd beslissingen, echter kan de opinie van de organisatie geraadpleegd worden bij excessen.

11.7 De wedstrijdleiding behoudt ten allen tijde het recht om beslissingen terug te draaien of te wijzigen.

12) Strategische elementen

12.1 Formula Karting hanteert bij de indoor racedagen één van de volgende strategische elementen: Jokerlap (een extra stuk rijden), Pitstop (kort stilstaan in de pitstraat). Het strategisch element verschilt per baan en zal in de briefing vermeld worden.

12.2 Formula Karting kan bij de entry en de exit van het strategisch element een gele lijn neerleggen. In dat geval mag deze, bij het nemen van het strategisch element, nooit overschreden worden. Indien er ook maar een deel van de kart op de gele lijn rijdt, volgt een waarschuwing. Indien er ook maar een deel van de kart over de gele lijn rijdt, volgt een 5 seconde Time Penalty. De rijder op de baan mag de gele exit-lijn tevens niet overschrijden indien een rijder langszij dreigt te komen bij de exit van het strategisch element.

12.3 Indien het einde van de gele lijn uitkomt op de ideale lijn, dient de rijder die het strategisch element neemt voorrang te geven aan de rijder op de baan. Doe je dit niet resulteert dit in minimaal een waarschuwing.

12.4 Het wordt aangeraden om voorafgaand aan het nemen van het strategisch element, je hand op te steken om dit aan de rijders achter je te laten weten.

12.5 Bij het nemen van het strategisch element mag een rijder niet uitstappen of achteruit rijden/zichzelf terugrollen. De rijder dient direct het element te verlaten en nog een keer het strategische element te voldoen.

12.6 Bij het niet voldoen van het strategisch element, volgt een Time Penalty van 20 seconden plus de eventuele tijdwinst of verlies die ten gevolge zou zijn.

12.7 Het is verboden een rijder op de baan dusdanig af te snijden of te hinderen bij de exit van de gele lijn dat een botsing onvermijdbaar is. Doe je dit wel, resulteert het in minimaal een 5 seconde Time Penalty.

12.9 De pitstraat minder dan een seconde te snel verlaten resulteert in een 5 seconde Time Penalty. De pitstraat meer dan een seconde te snel verlaten resulteert in het niet hebben voldaan van het strategisch element.

12.10 Misbruik van het strategisch element zal hard gestraft worden.

13) Inhalen

13.1 Een inhalende rijder zijn positie dient gerespecteerd te worden indien de inhalende rijder minimaal 50% langszij de binnenkant van de rijder voor hem zit, bij het ingaan van de bocht.

13.2 Indien rijder A niet minimaal 50% langszij de binnenkant van rijder B zit bij het ingaan van de bocht en rijder B significant aantikt en voor significant tijdverlies zorgt, zonder dat rijder B een positie verliest, volgt een waarschuwing voor rijder A.

13.3 Indien rijder A op rijder B herhaaldelijk aantikt, volgt een waarschuwing voor rijder A. Indien rijder A na de waarschuwing doorgaat met het aantikken, volgt een 5 seconde Time Penalty.

13.4 Indien rijder A voor het ingaan van de bocht Rijder B aantikt en daardoor in kan halen, volgt een oranje vlag voor rijder A.

13.5 Indien rijder A niet minimaal 50% langszij de binnenkant van rijder B zit, bij het ingaan van de bocht, en met significant aantikken toch er voorbij gaat, volgt een oranje vlag voor rijder A.

13.6 Als rijder A rijder B inhaalt, maar rijder B niet respecteert, volgt er een oranje vlag voor rijder A.

13.7 Indien rijder A zijn voorbumper hard in de zijkant van rijder B komt bij het ingaan van de bocht, volgt minimaal een oranje vlag.

13.8 Bij het zelf teruggeven van de plaats na een foute inhaalactie en voordat oranje gegeven wordt zal de oranje vlag wel genoteerd worden.

13.9 Elke te grove overtreding waarbij kart, rijder, circuit, wedstrijdleider of reglement niet gerespecteerd wordt resulteert in minimaal een diskwalificatie voor de heat.

13.10 Een inhalende rijder zijn positie dient gerespecteerd te worden indien de inhalende rijder minimaal 75% langszij de buitenkant van de ingehaalde rijder zit.

13.11 Een rijder mag het volledige circuit gebruiken. Het circuit wordt afgebakend door de boarding op een indoor kartbaan en door de witte lijn op een outdoor baan (de curbstones tellen niet mee als het circuit). De rijder dient bij een outdoor kartbaan ten alle tijden minimaal twee wielen binnen de witte lijn te houden om een inhaalactie geldig te laten zijn. Indien de inhalende rijder zijn kart niet op het circuit houdt bij een inhaalactie, volgt een oranje vlag. Eventuele track limits zullen aangegeven worden in de briefing.

13.12 Contact tussen karts dient altijd gepoogd vermeden te worden. Indien intentioneel contact gezocht wordt (behalve opduwen op het begin van een recht stuk), volgt minimaal een waarschuwing.

14) Verdedigen

14.1 Een rijder mag slechts één keer van lijn veranderen bij het aankomen van een bocht. Indien een rijder vaker van racelijn verandert, volgt een waarschuwing. Bij de tweede keer volgt een 5 seconde Time Penalty.

14.2 Een rijder mag niet van lijn veranderen tijdens het remmen voor een bocht. Indien een rijder dit toch doet, volgt minimaal een waarschuwing.

14.3 De verdedigende rijder dient een inhalende rijder zijn positie te respecteren indien de inhalende rijder minimaal 50% langszij aan de binnenkant van de bocht komt of 75% langszij aan de buitenkant van de bocht. Doet de rijder dit niet, volgt minimaal een waarschuwing.

14.4 Een rijder mag het volledige circuit gebruiken. Indien de rijder van oneerlijke voordeel geniet omdat hij buiten de baan kwam bij het verdedigen, volgt minimaal een waarschuwing.

15) Kartwissels

Gedurende een racedag worden er geen karts gewisseld, tenzij de kart defect is. Als de wedstrijdleiding en/of de monteurs van de kartbaan een significant defect aan de kart zien, wordt deze vervangen door de eerstvolgende reserve-kart. De defecte kart wordt, zodra hersteld, achteraan de lijst van reserve-karts geplaatst.

16) Vlaggen en Penalties

16.1 **Finish:** Einde van de kwalificatie of race. Rij rustig door naar de pit of marshall.

16.2 **Groen:** Start van de kwalificatie of de baan is weer ‘vrij’ om te racen na een gele vlag-situatie.

16.3 **Nationale vlag:** Start van de race als hij niet gestart wordt met start lampen.

16.4 **Geel:** Er is gevaar op de baan. Ga significant van je gas af om veilig te kunnen anticiperen op de gevaarlijke situatie die je tegemoet kan komen. Niet genoeg van het gas af gaan zal streng bestraft worden en zal leiden tot minimaal een waarschuwing, afhankelijk van de ernst. Het einde van de gele vlag-situatie wordt aangetoond met een groene vlag. Inhalen onder geel resulteert in minimaal een 20 seconde Time Penalty. Het nemen van het strategisch element onder geel is verboden.
De gele vlag(gen) wordt (worden) gewoonlijk alleen getoond op de baanpost direct vóór de gevaarsituatie.
In bepaalde gevallen kan de Wedstrijdleider echter bepalen dat de vlag(gen) op meer dan één baanpost vóór de gevaarsituatie wordt (worden) getoond.
Inhalen is verboden tussen de eerste gele vlag en de groene vlag die getoond wordt na de gevaarsituatie.

16.5 **Blauw:** Ga binnen twee bochten op een veilige manier aan de kant voor een of meerdere rijders die je een rondje inhalen. De wedstrijdleider die de vlag toont geeft met het aantal vingers aan om hoeveel karts het gaat, als het om twee of meer rijders gaat. Mocht je dit niet doen, resulteert het in een diskwalificatie voor de race.

16.6 **Zwaaiend rood:** Alle rijders zijn verplicht om significant vaart te minderen en stapvoets door te rijden naar de eerstvolgende stilstaande rode vlag.

16.7 **Stilstaand rood:** Iedereen moet stoppen met racen, stilstaan bij de marshall met een stilstaande rode vlag en de aanwijzingen volgen van de marshalls. Indien 50% van het aantal geplande rondes verreden is, is de race geldig en worden volledige punten toegekend. Bij de eindstand wordt de gemiddelde tijd van het strategisch element op- of afgeteld zoals in de briefing vermeld. Indien minder dan 50% van het aantal geplande rondes verreden is, wordt de race herstart met dezelfde startopstelling.

16.8 **Geel/rood:** Er ligt iets op de baan bijvoorbeeld: olie, onderdelen, takken enz. Houd hier rekening mee.

16.9 **Meatball:** Er mankeert iets aan je kart of aan je uitrusting. Meld je de eerstvolgende mogelijkheid in de pit.

16.10 **Oranje:** Binnen drie bochten moet je de positie teruggeven aan de rijder die je zojuist illegaal hebt ingehaald. De official bij het strafpunt toont tweemaal de oranje vlag. Het negeren of uitstellen van de oranje vlag resulteert in de laatste positie voor de betreffende race. Het is verboden het strategisch element te nemen om een rijder voor te laten nadat je de oranje vlag gekregen hebt. Doet een rijder dit toch, dan krijgt de rijder een 20 seconden Tijd Penalty.

16.11 **Zwart/Wit diagonaal(warning vlag):** Je hebt een waarschuwing gekregen. De marshall bij het penalty point laat 2 x de warning vlag zien.

16.12 **5s.:** Je hebt een 5-seconde Tijd Penalty gekregen die na de race bij jouw tijd wordt opgeteld.

16.13 **20s.:** Je hebt een 20-seconde Tijd Penalty gekregen die na de race bij jouw tijd wordt opgeteld.

16.14 **Zwart:** De rijder die deze vlag krijgt moet stoppen met racen en direct terug naar de pit. De rijder is gediskwalificeerd. Bij een diskwalificatie kan deze niet gebruikt worden als halve schrapresultaat en de wedstrijdleiding bepaalt of de rijder nog verder mag racen.

16.15 Het negeren van een vlagsignaal zal resulteren in een diskwalificatie. Met uitzondering van de oranje vlag (zie 16.10)

16.16 Twee oranje en/of waarschuwing vlaggen in dezelfde race resulteren in een 5 seconde Time Penalty

16.17 Twee 5 seconde Time Penalties resulteren in een 20 seconden Time Penalty

16.18 Enige andere onsportieve manoeuvres zullen resulteren in minimaal een waarschuwing.

16.19 Het veroorzaken van een gevaarlijke situatie resulteert in minimaal een waarschuwing.

16.20 Indien mogelijk, is er een VAR (Video Assistant Referee), ter ondersteuning van de wedstrijdleiding. Rijders kunnen geen beroep doen op de camerabeelden of vragen om camerabeelden te bekijken.

17) Puntentellingen

17.1 Voor een gehele racedag die meetelt voor het algemeen klassement:

Plaats 1e 2e 3e 4e 5e 6e 7e 8e 9e 10e 11e etc. Punten 55 52 50 49 48 47 46 45 44 43 42 etc.

17.2 Voor een heat van een racedag voor het klassement van de dag:

Plaats 1e 2e 3e 4e 5e 6e 7e 8e 9e 10e 11e etc. Punten 30 27 24 22 20 18 17 16 15 14 13 etc

17.3 Elke racedag krijgen de rijders punten voor iedere gereden race. Aan het eind van een racedag worden deze punten bij elkaar opgeteld. Het slechtste puntenresultaat van een race van een racedag wordt gehalveerd. De rijder met de meeste punten van een racedag, na het aftrekken van het halve schrapresultaat, wint de racedag.

17.4 Na elke racedag krijgen rijders punten voor het totaalklassement. De rijder met de meeste punten aan het eind van het seizoen wint het totaalklassement.

17.5 Indien rijders, na het aftrekken van het halve schrapresultaat, een gelijk aantal punten hebben, wordt er gekeken naar het beste resultaat van een heat van de rijders. Indien deze gelijk is, wordt er gekeken naar het volgende beste resultaat van een heat, enzovoorts. Indien het dan nog gelijk is, telt de snelste ronde.

17.6 Indien er een defect aan een kart ontstaat tijdens een race waardoor een rijder de race niet kan afmaken, krijgt de rijder de punten voor de laatste plaats.

17.7 Indien een rijder door toedoen van een ander zijn race niet kan afmaken, krijgt de rijder de punten voor de laatste plaats.

17.8 Indien een rijder om wat voor reden dan ook zelf besluit om te stoppen krijgt de rijder geen punten, maar een DNF (Did Not Finish).

18) Erkenning

18.1 Bij alle kampioenschappen worden de top-3 per racedag gehuldigd op het podium met een beker. Dagrijders ontvangen ook punten voor het algemeen klassement.

18.2 Voor alle subklassementen geldt de regel: bij een minimum van 3 rijders krijgt de nummer 1 een beker. Vanaf 6 rijders in een subklassement zal er een compleet podium gehuldigd worden. Voorwaarden subklassementen (op de eerste racedag van 2025):

- Dames
- NK Junior Mini (t/m 12 jaar)
- NK Light, Pupillen (t/m 14 jaar)
- Senior Master (27+ jaar)
- Senior Heavy (90+ kg eigen gewicht)

18.3 Na de laatste racedag worden de uiteindelijke top-3 van alle kampioenschappen en subklassementen bekroond met een podium en bekers voor het algemeen klassement.

18.4 Een racedag is geldig indien drie van de vier races verreden zijn..

18.5 Prijzen en erkenning aan het einde van het seizoen worden toegekend indien minimaal 80% van de racedagen zijn verreden

19) Overige regels

19.1 Alle producten en materialen van de kartbaan en de organisatie dienen gerespecteerd te worden.

19.2 Het gebruik van communicatiesystemen is verboden met uitzondering van het NK Endurance.

19.3 Onnodig tegen het verkeer in rijden resulteert in uitsluiting van deelname.

19.4 Parc Fermé is alleen toegankelijk voor rijders en een begeleider van een rijder in de NK Junior klasse om te helpen met gewicht. Voor de andere klassen is er geen toegang voor begeleiders in Parc Ferme, behalve als dispensatie aangevraagd en verleend is Als er dispensatie verleend is dan heeft de begeleider een gele band om zijn arm. Alleen dan heb je toegang tot Parc Fermé. Indien er een begeleider bij een rijder blijft hangen in de pitstraat krijgt de rijder minimaal een waarschuwing.

19.5 Betreding van de baan is verboden, behalve tijdens de aangegeven Track Walk.

19.6 Het aansporen van onsportief gedrag door rijders of begeleiders kan leiden tot uitsluiting van racedagen.

19.7 Verbaal geweld van entourage kan leiden tot minimaal uitsluiting van het evenement.

19.8 Fysiek geweld van entourage zal leiden tot minimaal uitsluiting van het evenement.

19.9 Manipulatie van de kart/motor is verboden en resulteert in minimaal een waarschuwing.

19.10 Probeer zoveel mogelijk grote tassen in de auto te laten om de doorgang in de kartbaan vrij te houden.

19.11 Het is vanuit de kartbaan niet gewenst om eigen consumpties te nuttigen op de kartbaan, met uitzondering van water.

19.12 Het wordt gewaardeerd als een rijder zijn kart-pak aandoet op het podium en zijn helm voor hem op de trede legt.

19.13 Het significant verplaatsen van de bandenstapels bij de apex of exit van een bocht waardoor de marshall hem terug moet zetten resulteert in een 5 seconden penalty. Track limits zullen in de briefing aangegeven worden.

19.14 Het overbodig vragen om een Penalty voor een andere rijder tijdens de race resulteert in minimaal een waarschuwing.

19.15 Negatieve uitingen, belediging, bedreiging of aanvallen van rijders, Marshalls, wedstrijdleiders en/of de organisatie zowel fysiek als op Social media kan leiden tot diskwalificatie en of uitsluiting van deelname en aanwezigheid op de evenementen georganiseerd door Formula Karting. Dit geldt voor rijders, ouders, begeleiders, coaches en ieder ander aanwezig op het evenement. Dit gedrag bij ouders, begeleiders en coaches kan leiden tot uitsluiting van hun rijder zonder teruggave van inschrijfgelden.

20) Geweld

Fysiek en verbaal geweld in de directe omgeving van het kartcircuit is verboden en kan resulteren in uitsluiting van het evenement zonder restitutie van inschrijfgelden. We verwijzen hiervoor naar het KNAF Reglementen Boek waar een uitgebreide uitzetting te vinden is.

Hieronder een selectie van de straffen die we hanteren.

20.1 Een middelvinger resulteert in een diskwalificatie voor desbetreffende, afgelopen of komende heat. Herhalende middelvingers resulteert in minimaal een diskwalificatie voor de racedag.

20.2 Gradaties verbaal geweld en penalties

1. Het belachelijk maken van een ander persoon resulteert minimaal in een 20 seconde Time Penalty voor desbetreffende, afgelopen of komende heat. Voorbeeld: Pannenkoek, sukkel, dombo enzovoorts. Het intimideren van een ander persoon resulteert minimaal in een 20 seconde Time Penalty voor desbetreffende, afgelopen of komende heat. Voorbeeld: ‘Volgende race ram ik je van de baan.’
2. Het uitschelden van een ander persoon resulteert minimaal in een diskwalificatie voor desbetreffende, afgelopen of komende heat. Voorbeeld: Klootzak, eikel, trut, lul, kut, hoer, slet enzovoorts.
3. Het uitschelden van een ander persoon met ziektes resulteert in een diskwalificatie voor minimaal een racedag. Voorbeeld: Alles met Kanker, Tering, Tyfus enzovoorts.

20.3 Gradaties fysiek geweld en penalties

1. Het onwenselijk aanraken of intimideren van een ander persoon resulteert in minimaal 20 seconde Time Penalty voor desbetreffende, afgelopen of komende heat. Voorbeelden: Een lichte duw, ongewenst te dichtbij een andere persoon komen enzovoorts.
2. Elke vorm van fysiek geweld resulteert in minimaal een diskwalificatie voor de racedag. Voorbeelden: Hard duwen, slaan, schoppen, spugen, kopstoot enzovoorts.

Het fysieke of verbale geweld dient aangekaart en bevestigd te worden door de getroffen persoon, wedstrijdleider of organisatie om een straf toe te passen.